





1. Cherche la rue du commandant charollais et remonte-la.
2. Place de la Halle, cherche la tour carrée avec les petits trous.  
A quoi servait-elle? .....
3. Dans la rue Droite, peux-tu repérer les anciennes boutiques?  
Quel était leur nom au Moyen-Age? .....  
Trouve aussi sur un mur un animal fossilisé qui vit d'habitude dans la mer. Quel est-il ?

- a- un crabe    b- une crevette    c- une coquille St Jacques    d- un hippocampe



4. Comment s'appellent ces grosses pierres empilées sur 3 rangées au niveau de la rampe?

- a- des tuiles    b- l'ardoise    c- la lauze    d- du chaume



5. En haut de la rue, tourne à gauche et trouve le toit en forme d'escalier. Il permettait de monter au sommet pour réparer autrefois la toiture en chaume. Continue ton chemin en montant...

6. Vois-tu l'ouverture dans la muraille? A quoi servait-elle?

- a- une échoppe    b- une prison    c- une piscine

7. Sur la place, regarde la maison sur ta droite. Quel est le matériau que tu ne vois pas sur la façade :

- a- du bois    b- de l'inox    c- de la pierre    d- du verre



Cette maison typique du Moyen-Âge est à encorbellements : son étage est plus large que le rez-de-chaussée et débordé sur la rue. Elle est aussi à pans de bois : sa structure comporte des poutres en bois.